

# Berekenbaarheid 2016

## Toets 1

25 november 2016

Voor je verder leest, schrijf je naam, studentnummer en studierichting op het antwoordvel. Er zijn 4 onderdelen die samen 9 punten opleveren, 1 punt is gratis. Bij het ‘definiëren’ van een Turing-machine moet je deze geven door middel van een toestandsdiagram (en dus niet als tabel). In alle Turing-machines in deze toets mag je hulpsymbolen gebruiken. Veel succes!

1. Definieer een standaard Turing-machine  $M_1$  met input alfabet  $\Sigma = \{a, b, c\}$  die uit zijn input de  $c$ 's verwijdert. Er moet bijvoorbeeld gelden dat  $M_1(abccb) = abb$ . (3 punten)

Zorg er voor dat bij terminatie de output op de juiste plaats op de tape staat, en dat de lees/schrijf-kop weer aan het begin van de tape staat.

2. Definieer een non-deterministische 2-tape Turing-machine  $M_2$  die de taal (3 punten)

$$L(M_2) = \{u^k \mid u \in \{a, b\}^* \text{ en } k > 1\}$$

herkent door eindtoestand. Er moet bijvoorbeeld gelden  $abaabaaba = (aba)^3 \in L(M_2)$ . Zorg ervoor dat een correcte input van lengte  $n$  in ten hoogste  $4n + 4$  stappen wordt herkend. (Je hoeft niet uit te leggen waarom dit het geval is.)

3. Definieer een numerieke Turing-machine die de functie (2 punten)

$$\max(n, m) = \begin{cases} n & \text{if } n \geq m \\ m & \text{if } m \geq n \end{cases}$$

uitrekent. Je mag hierin de macro's op de achterkant van dit blaadje gebruiken.

4. Leg uit waarom iedere recursieve taal recursief opsombaar is. (1 punten)

