

1. Programmeren van de Little Man Computer

[<http://www.cs.ru.nl/~erikpoll/Teaching/III/dag4.html>]

Schrijf hieronder je programma's voor opdracht 1 en – voor zover die je afhebt - opdracht 2. Om het enigzins leesbaar te houden, schrijf gewoon “Load 34” en “Input” ipv “123” en “500”.

2.Reflectie

Leg uit hoe je oplossing van opdracht 1 werkt, op zo'n manier dat iemand die je oplossing bij vraag 1 ziet kan begrijpen **hoe het werkt** en kan nagaan **dat het (correct!) werkt**. Je mag zelf kiezen hoe je dit het beste kan doen.