

# Tentamen Software Engineering (I00094)

6 juli 2006,  
10:30 – 12:30

Naam:	
Studentnummer:	

- Noteer om te beginnen (**nu!**) op dit tentamen je naam en studentnummer.
- Er mogen geen boeken, aantekeningen, etc. worden geraadpleegd.
- Bij alle vragen wordt verwezen naar de stof die op het college of in een van de aangewezen hoofdstukken van het boek is behandeld (tenzij expliciet anders vermeld); je antwoord dient zich daartoe te beperken.
- Bij alle vragen is het maximaal aantal te behalen punten vermeld. Voor het gehele tentamen kunnen maximaal 100 punten worden behaald.
- Begin eerst met de vragen die u direct kunt beantwoorden!
- Werk zonodig eerst in klad.
- Probeer uw antwoord zo kort en bondig als mogelijk te formuleren.
- Vergeet niet alle opgaven in te leveren!

Veel succes!

Marko van Eekelen

# 1. Het softwareontwikkelingsproces

(25 pt)

a) Beschrijf kort de essentie van het Capability Maturity Model van het Carnegie Mellon Software Engineering Institute. (5 pt)

b) Beschrijf voor elk van de 5 Maturity Levels in CMM de naam, de focus en de process areas aan. (15 pt)

c) Op welk CMM level schat je het werk van je eigen Gip-groep in? Motiveer je antwoord!!

**(5 pt)**

## 2. Requirementsengineering en Kwaliteit

(25 pt)

a) Wat is requirements-elicatie?

(5 pt)

b) Geef de hoofdfasen van het requirementsengineeringproces schematisch weer. Geef afhankelijkheden en feedbacks aan. Geef ook de resultaten van de hoofdfasen apart aan.

(10 pt)

c) Bij requirements (en bij afspraken in het algemeen) is het verstandig ze S.M.A.R.T. te maken. Beschrijf wat dat betekent. **(10 pt)**

### 3. Documentatie, Ontwerp, Configuratie

(25 pt)

a) Beschrijf 6 soorten documentatie in het software-engineeringproces.

(5 pt)

b) Beschrijf de rol van fan-in en fan-out in structuurbeschrijvingen. Geef een voorbeeld.

(5 pt)

c) Wat zijn volgens jou de drie belangrijkste ontwerpheuristieken? Motiveer je antwoord.

**(5 pt)**

d) Wat is een voordeel van SVN boven CVS in het gebruik als versiebeheersysteem voor configuratiemanagement?

**(5 pt)**

e) Wat kan de rol van locking zijn bij configuratiemanagement?

**(5 pt)**

## 4. Agile Development

(25 pt)

a) Bij grotere budgetten voor softwareprojecten wordt de kans op succes gemiddeld gesproken kleiner. Wat is hiervan volgens jou de reden? (5 pt)

b) Beschrijf de essentie van agile development volgens de scrum methode. (15 pt)



c) "It's all about Pigs and Chickens." Geef aan wat een 'bacon-and-eggs-restaurant' met rollen in agile development te maken heeft.

**(5 pt)**