

RADBOUD UNIVERSITEIT NIJMEGEN

Faculteit NWI

Tentamen **Reflectie, HC001**, maandag 23 januari 17.30 – 19.30.

Het aantal punten dat je maximaal voor iedere opgave kunt behalen staat vermeld (totaal 100 punten, exclusief de bonus opgave 5).

Als  $P$  je puntentotaal is, dan wordt je tentamencijfer bepaald door

$$\min\left(10, \frac{P}{10}\right).$$

**Je mag papieren aantekeningen bij je hebben** (het dictaat, de opgaven, uitwerkingen van de opgaven, je eigen aantekeningen, de geprinte slides, ...), **maar geen laptop, telefoon e.d.**

---

1. Beschouw over het alfabet  $\Sigma = \{a, b\}$  de reguliere expressies

$$(b^*a)^*a$$
$$b(b^*a)^*a$$

en hun talen  $L_1$  en  $L_2$ , respectievelijk.

- (20) (a) Geef woorden  $w_1, w_2, w_3$  en  $w_4$  waarvoor geldt

$$\begin{array}{ll} w_1 \in L_1 & w_1 \in L_2 \\ w_2 \notin L_1 & w_2 \in L_2 \\ w_3 \in L_1 & w_3 \notin L_2 \\ w_4 \notin L_1 & w_4 \notin L_2 \end{array}$$

Motiveer je antwoorden.

*Solution:* De woorden van  $L_1$  en  $L_2$  zijn van de volgende vormen, respectievelijk

$$\begin{array}{l} L_1 : (b \dots ba) \dots (b \dots ba)a \\ L_2 : b(b \dots ba) \dots (b \dots ba)a \end{array}$$

waarbij de ... ook “leeg” mogen zijn.

- $bbaa$  of  $baa$ . Voor  $baa \in L_1$ : 1 keer  $(b \dots ba)$  levert  $ba$  en dan nog de  $a$  op het eind. Voor  $baa \in L_2$ : eerst een  $b$  en dan 1 keer  $(b \dots ba)$  levert  $a$  en dan nog de  $a$  op het eind.
- $ba$ . Voor  $ba \notin L_1$ : De  $b$  moet komen uit 1 keer  $(b \dots ba)$ , maar dan komt er ook altijd 1  $a$  bij. Maar dan is er nog de  $a$  op het eind en heb ik  $baa$  en niet  $ba$ . Voor  $ba \in L_2$ : eerst een  $b$  en dan 0 keer  $(b \dots ba)$  en dan nog de  $a$  op het eind.

- $a$  of  $aa$ . Voor  $a \in L_1$ : 0 keer  $(b \dots ba)$  en dan nog de  $a$  op het eind. Voor  $a \notin L_2$ : ieder woord in  $L_2$  begint met  $b$ .
- $b$  of  $ab$ . Voor  $ab \notin L_1$ ,  $ab \notin L_2$ : ieder woord in  $L_1$  of  $L - 2$  eindigt met  $a$ .

(15) (b) Geef een contextvrije grammatica die de taal  $L_2$  genereert.

*Solution:*

$$\begin{aligned} S &\rightarrow bCa \\ C &\rightarrow CBa \mid \epsilon \\ B &\rightarrow Bb \mid \epsilon \end{aligned}$$

(10) 2. (a) Geef een term  $M$  uit de combinatorische logica waarvoor geldt

$$Mx = \mathbf{S}(\mathbf{K}x)\mathbf{I}.$$

Motiveer je antwoord.

*Solution:*

$$\begin{aligned} M &= [x](\mathbf{S}(\mathbf{K}x)\mathbf{I}) \\ &= \mathbf{S}([x](\mathbf{S}(\mathbf{K}x)))([x]\mathbf{I}) \\ &= \mathbf{S}(\mathbf{S}([x]\mathbf{S})([x](\mathbf{K}x)))(\mathbf{KI}) \\ &= \mathbf{S}(\mathbf{S}(\mathbf{KS})(\mathbf{S}([x]\mathbf{K})([x]x)))(\mathbf{KI}) \\ &= \mathbf{S}(\mathbf{S}(\mathbf{KS})(\mathbf{S}(\mathbf{KK}\mathbf{I})))(\mathbf{KI}) \end{aligned}$$

(10) (b) Geef een  $\lambda$ -term  $P$  waarvoor geldt

$$Px = \lambda y.xPyP.$$

Motiveer je antwoord.

*Solution:*

$$\begin{aligned} Px = \lambda y.xPyP &\Leftarrow P = \lambda x y.xPyP \\ &\Leftarrow P = (\lambda p x y.xpy p)P \\ &\Leftarrow P = HP \text{ met } H := \lambda p x y.xpy p \\ &\Leftarrow P = YH \text{ met } Y \text{ Curry's fixed-point combinator} \end{aligned}$$

Ook goed is om voor  $P$  'een fixed-point van  $H$ ' te nemen.

Als deze uitwerking erbij staat is datvoldoende motivatie; als er alleen staat

$$P = YH \text{ met } Y \text{ Curry's fixed-point combinator,}$$

Dan moet er een 'berekening' bij die laat zien dat deze  $P$  voldoet.

3. Definieer de taal van *binair* bomen:

$$\text{tree} := l \mid j(\text{tree}, \text{tree}).$$

We definiëren de volgende functie op bomen:

$$\begin{aligned} h(l) &= l \\ h(j(t_1, t_2)) &= j(h(t_1), j(h(t_1), h(t_2))) \end{aligned}$$

- (10) (a) Teken de bomen  $b_1 := j(l, l)$  en  $b_2 := j(j(l, l), l)$  en hun beeld onder  $h$ :  $h(b_1)$  en  $h(b_2)$ .

*Solution:*  $h(b_1) = j(l, j(l, l))$ ,  $h(b_2) = j(j(l, j(l, l)), j(j(l, j(l, l)), l))$ . Tekening: zelf doen (triviaal).

- (10) (b) Geef de Böhm-Berarducci code ( $\ulcorner t \urcorner$ ) voor de bomen  $b_2$  en  $h(b_2)$  uit onderdeel (a).

*Solution:*  $\ulcorner b_2 \urcorner = \lambda l j.j(j(l, l), l)$ .  $\ulcorner h(b_2) \urcorner = \lambda l j.j(j(l, j(l, l)), j(j(l, j(l, l)), l))$ . De  $l$  en  $j$  omgewisseld is ook goed:  $\ulcorner b_2 \urcorner = \lambda j l.j(j(l, l), l)$  etc.

- (15) (c) Construeer een  $\lambda$ -term  $H$  die  $h$   $\lambda$ -definieert op de Böhm-Berarducci codes voor bomen. (Dus een  $H$  met de eigenschap  $H \ulcorner t \urcorner = \ulcorner h(t) \urcorner$ .) Laat zien dat  $H \ulcorner b_2 \urcorner = \ulcorner h(b_2) \urcorner$

*Solution:*  $H := \lambda t.\lambda l j.t l(\lambda x y.j x(j x y))$ . Kort af:  $g := \lambda x y.j x(j x y)$ .

$$\begin{aligned} H \ulcorner b_2 \urcorner &= \lambda l j.b_2 l g \\ &= \lambda l j.g(g l l) l \\ &= \lambda l j.j(g l l)(j(g l l) l) \\ &= \lambda l j.j(j l(j l l))(j(j l(j l l)) l) \\ &= \ulcorner h(b_2) \urcorner \end{aligned}$$

- (10) 4. Laat zien dat er geen  $\lambda$ -term  $F$  is waarvoor geldt

$$F M = \mathbf{c}_n \text{ als } n \text{ het aantal } \lambda\text{'s in } M \text{ is.}$$

Hint: je mag gebruik maken van het feit dat er termen  $P$  en  $Q$  zijn waarvoor geldt  $P \neq Q$ , in het bijzonder dat  $\mathbf{I} \neq \mathbf{K}$ .

*Solution:* Stel er is wel zo'n  $F$ . Dan

$$\mathbf{c}_0 = F x = F(\mathbf{I} x) = \mathbf{c}_1$$

Maar dan (NB  $\mathbf{c}_1 = \lambda f x.f x$ ,  $\mathbf{c}_0 = \lambda f x.x$ )

$$\mathbf{I} = \mathbf{c}_0 (\lambda z.\mathbf{K}) \mathbf{I} = \mathbf{c}_1 (\lambda z.\mathbf{K}) \mathbf{I} = (\lambda z.\mathbf{K}) \mathbf{I} = \mathbf{K},$$

tegenspraak. Dus zo'n  $F$  bestaat niet.

- (10) 5. **BONUS OPGAVE** Laat van de volgende functie  $f : \Lambda \rightarrow \mathbb{N}$  zien dat hij  $\lambda$ -definieerbaar is (voor de Böhm-Piperno-Guerrini codering  $M \mapsto \ulcorner M \urcorner$ ):

$$\begin{aligned} f(x) &= 0 \\ f(PQ) &= f(P) + f(Q) \\ f(\lambda x.P) &= f(P) + 1 \end{aligned}$$

(Hierbij mag je ervan uitgaan dat de optelling  $\lambda$ -definieerbaar is d.m.v. de term  $\mathbf{A}_+$ .)

*Solution:* Je moet een  $\lambda$ -term  $F$  geven die het aantal  $\lambda$ 's in een gecodeerde  $\lambda$ -term telt voor de Böhm-Piperno-Guerrini codering. Er moet voor  $F$  dus gelden:

$$\begin{aligned} F^{\ulcorner x \urcorner} &= \mathbf{c}_0 \\ F^{\ulcorner PQ \urcorner} &= \mathbf{A}_+(F^{\ulcorner P \urcorner})(F^{\ulcorner Q \urcorner}) \\ F^{\ulcorner \lambda x.P \urcorner} &= \mathbf{A}_+(F^{\ulcorner P \urcorner})\mathbf{c}_1. \end{aligned}$$

waarbij de codering  $M \rightsquigarrow \ulcorner M \urcorner$  de volgende is

$$\begin{aligned} \ulcorner x \urcorner &:= \mathbf{Var} \ x \\ \ulcorner MN \urcorner &:= \mathbf{App} \ulcorner M \urcorner \ulcorner N \urcorner \\ \ulcorner \lambda x.M \urcorner &:= \mathbf{Abs} (\lambda x. \ulcorner M \urcorner) \end{aligned}$$

We weten (recursie stelling) dat voor iedere  $A_1, A_2, A_3$  er een  $F$  is waarvoor geldt

$$\begin{aligned} F(\mathbf{Var} \ x) &= A_1 \ x \ F \\ F(\mathbf{App} \ x \ y) &= A_2 \ x \ y \ F \\ F(\mathbf{Abs} \ x) &= A_3 \ x \ F \end{aligned}$$

Dus als we nemen  $A_1 := \lambda x \ h. \mathbf{c}_0$ ,  $A_2 := \lambda x \ y \ h. \mathbf{A}_+(h \ x)(h \ y)$  en  $A_3 := \lambda x \ h. \mathbf{A}_+(h \ (x \ z))\mathbf{c}_1$ . waarbij  $z$  een verse variabele is, dan krijgen we een  $F$  waarvoor geldt

$$\begin{aligned} F^{\ulcorner x \urcorner} &= F(\mathbf{Var} \ x) &= \mathbf{c}_0 \\ F^{\ulcorner PQ \urcorner} &= F(\mathbf{App} \ \ulcorner P \urcorner \ \ulcorner Q \urcorner) &= \mathbf{A}_+(F^{\ulcorner P \urcorner})(F^{\ulcorner Q \urcorner}) \\ F^{\ulcorner \lambda y.P \urcorner} &= F(\mathbf{Abs} (\lambda y. \ulcorner P \urcorner)) &= \mathbf{A}_+(F((\lambda y. \ulcorner P \urcorner)z))\mathbf{c}_1 \\ &= \mathbf{A}_+(F(\ulcorner P \urcorner[y := z]))\mathbf{c}_1 &= \mathbf{A}_+(F^{\ulcorner P \urcorner})\mathbf{c}_1. \end{aligned}$$

---

**EINDE**